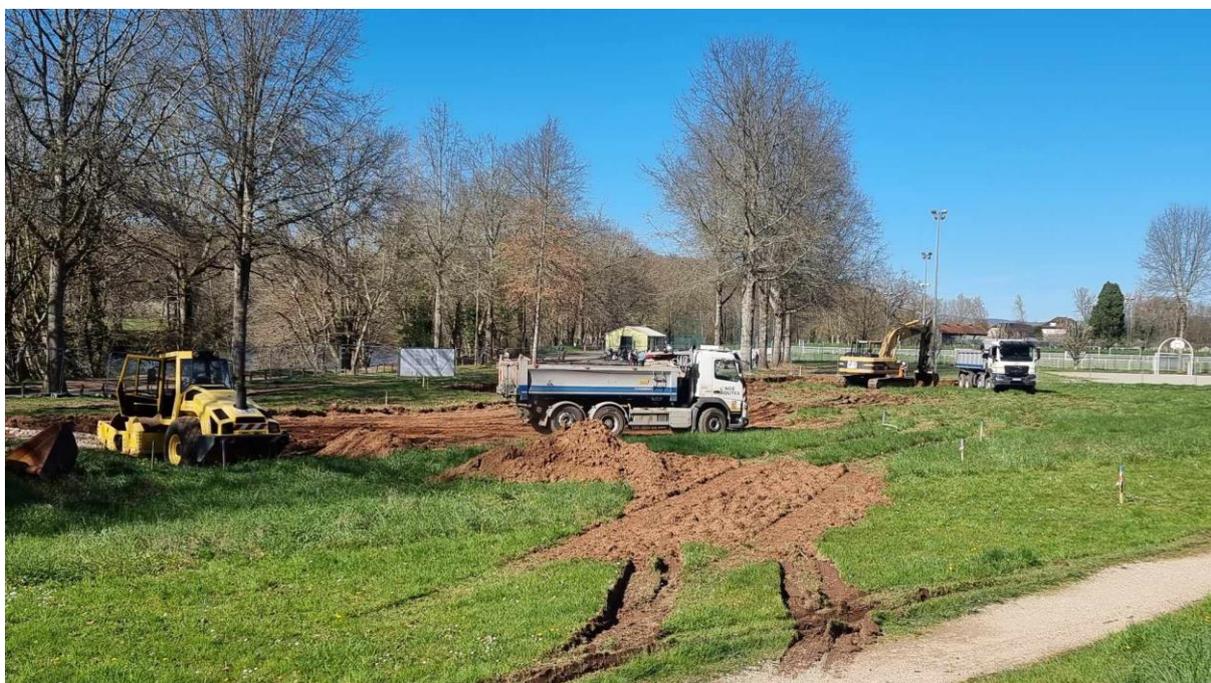


Saint Pantaléon de Larche, le 22 mars 2024

COMMUNE DE  
SAINT PANTALEON DE LARCHE

## COMMUNIQUE DE PRESSE

# PARC DES SPORTS Le parking s'agrandit



La commune a engagé l'aménagement d'un nouveau parking de 100 places au niveau du Parc des Sports.

L'activité sur le parc des sports est intense du fait des différents entraînements et compétitions qui y sont organisés notamment les week end. Le parking est très fréquemment saturé, il était maintenant indispensable de l'agrandir.

100 places sont donc en cours de création dans l'espace disponible entre le stade et le pont de la Vézère. Le nouvel équipement sera sensiblement différent et innovant.

---

### CONTACTS PRESSE :

ANNE-MARIE OUMEDJKANE – Adjointe à la Communication – Tel – 06 86 97 11 20 – Courriel - [am.oumedjkane@outlook.fr](mailto:am.oumedjkane@outlook.fr)  
FABIENNE DURIE – Chargée de Communication – Tel – 05 55 86 15 34 – Courriel – [fdurie@mairiesaintpantaleon.fr](mailto:fdurie@mairiesaintpantaleon.fr)

Il sera en effet en terre pierre. Ce mélange permet de conserver un couvert végétal et de ne pas imperméabiliser les sols. Il sera également arboré et les circulations piétonnes seront en castine chaulée. Des tables de pique-nique seront aussi installées en périphérie. Cette conception répond ainsi aux nouveaux objectifs liés au changement climatique (ombrage, réduction de l'imperméabilisation, ....). Du fait de son emplacement, il complétera aussi les parkings du bourg qui peuvent ponctuellement être saturés lors de grands évènements.

Ce projet représente une dépense de 175 000 euros subventionnée par le Département. Sa conception a été confiée au cabinet EP Ingénierie et les travaux à NGE Routes.

---

**CONTACTS PRESSE :**

ANNE-MARIE OUMEDJKANE – Adjointe à la Communication – Tel – 06 86 97 11 20 – Courriel - [am.oumedjkane@outlook.fr](mailto:am.oumedjkane@outlook.fr)

FABIENNE DURIE – Chargée de Communication – Tel – 05 55 86 15 34 – Courriel – [fdurie@mairiesaintpantaleon.fr](mailto:fdurie@mairiesaintpantaleon.fr)